

โครงการสัปดาห์ห้องสมุด ประจำปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๙

สำนักหอสมุด มหาวิทยาลัยบูรพา

๑. ชื่อโครงการ: โครงการประกวดวาดภาพ หัวข้อ “วาดฝัน...ห้องสมุดแห่งอนาคต”

๒. ลักษณะโครงการ ☒ โครงการใหม่ ☐ โครงการต่อเนื่อง
☐ โครงการตามแผนยุทธศาสตร์ ☐ โครงการหอสมุด ☐ โครงการของฝ่าย

๓. ผู้รับผิดชอบโครงการ

นางสมหมาย ลัมปิพานิชย์ ผู้ช่วยผู้อำนวยการฝ่ายพัฒนาคุณภาพการศึกษา

๔. ความสอดคล้องกับยุทธศาสตร์มหาวิทยาลัย ปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๙

☐ Platform ๓ การพัฒนาสังคมอย่างยั่งยืน

☒ Program ๓.๑ การพัฒนามหาวิทยาลัยให้เป็นต้นแบบองค์กรที่มีการพัฒนาอย่างยั่งยืน

๕. ความสอดคล้องกับยุทธศาสตร์สำนักหอสมุด (ปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๙)

☐ ยุทธศาสตร์ที่ ๓ การบริการวิชาการ เพื่อการพัฒนาองค์กรอย่างยั่งยืน

☒ กลยุทธ์ที่ ๓.๓ สร้างภาคีเครือข่ายความร่วมมือและบริการวิชาการ

๖. สอดคล้องกับ (SDGs)

☒ SDG๔ สร้างหลักประกันว่าทุกคนมีการศึกษาที่มีคุณภาพอย่างครอบคลุมและเท่าเทียม และ

☒ SDG๑๖ ส่งเสริมสังคมที่สงบสุขและครอบคลุม เพื่อการพัฒนาที่ยั่งยืน ให้ทุกคนเข้าถึงความยุติธรรม และสร้างสถาบันที่มีประสิทธิภาพ รับผิดชอบ และครอบคลุมในทุกระดับ

๗. การบูรณาการงานโครงการ/กิจกรรม กับ

๗.๑ ☐ การบริการสารสนเทศ

๗.๒ ☐ การวิจัย (ระบุโครงการวิจัย).....

๗.๓ ☒ การบริการวิชาการ (ระบุ โครงการบริการวิชาการ).....

๗.๔ ☐ ทำนุบำรุงศิลปวัฒนธรรม (ระบุ โครงการทำนุบำรุงศิลปวัฒนธรรม).....

๗.๕ ☐ อื่น ๆ.....

๘. โครงการหรือกิจกรรมจัดอยู่ในมิติใด (สามารถเลือกได้มากกว่า ๑ ข้อ)

- ๘.๑ ☒ มิติสังคม (People)
- ๘.๒ ☐ มิติเศรษฐกิจ (Prosperity)
- ๘.๓ ☐ มิติสิ่งแวดล้อม (Planet)
- ๘.๔ ☐ มิติสันติภาพและสถาบัน (Peace)
- ๘.๕ ☐ มิติหุ้นส่วนการพัฒนา (Partnership)

๙. โครงการหรือกิจกรรมจัดอยู่ในหัวข้อด้านใด

- ๙.๑ ☐ Research (งานวิจัย)
- ๙.๒ ☐ Teaching (งานการศึกษา)
- ๙.๓ ☐ Stewardship (การดำเนินงานตามนโยบาย)
- ๙.๔ ☒ Outreach (งานบริการวิชาการ)

๑๐. หลักการและเหตุผล

ปัจจุบันเทคโนโลยีปัญญาประดิษฐ์ (Artificial Intelligence: AI) ได้เข้ามามีบทบาทสำคัญในการดำเนินชีวิต การศึกษา และการเข้าถึงข้อมูลข่าวสารของผู้คนในสังคมยุคดิจิทัล ห้องสมุดซึ่งเป็นแหล่งเรียนรู้สำคัญจึงต้องปรับตัวให้สอดคล้องกับการเปลี่ยนแปลงดังกล่าว เพื่อรองรับความต้องการของผู้ใช้บริการในอนาคต และส่งเสริมการเรียนรู้ที่หลากหลาย ทันสมัย และตอบโจทย์วิถีชีวิตของคนรุ่นใหม่

สำนักหอสมุด มหาวิทยาลัยบูรพา เล็งเห็นความสำคัญของการบ่มเพาะเยาวชนไทยในระดับมัธยมศึกษาตอนต้น ซึ่งเป็นวัยที่กำลังพัฒนาทักษะแห่งศตวรรษที่ ๒๑ จึงเปิดโอกาสให้เยาวชนได้จินตนาการและออกแบบห้องสมุดในยุคปัญญาประดิษฐ์ เพื่อส่งเสริมการคิดสร้างสรรค์ การคิดเชิงอนาคต (Future Thinking) และการแสดงออกทางความคิดผ่านงานศิลปะ รวมทั้งได้สะท้อนมุมมอง ความต้องการ และแนวคิดใหม่ ๆ ที่มีต่อห้องสมุดแห่งอนาคต ดังนั้น จึงได้จัดโครงการ “วาดฝัน...ห้องสมุดแห่งอนาคต” ขึ้น เพื่อเปิดพื้นที่ให้เยาวชนได้ใช้จินตนาการออกแบบและถ่ายทอดแนวคิดผ่านการวาดภาพ สร้างแรงบันดาลใจในการเรียนรู้ นอกจากนี้ยังเป็นการประชาสัมพันธ์และขยายบทบาทการให้บริการวิชาการของสำนักหอสมุด มหาวิทยาลัยบูรพา สู่สังคม และสร้างความสัมพันธ์อันดีกับสถาบันการศึกษาในภูมิภาคตะวันออก

๑๑. วัตถุประสงค์

๑๑.๑ เพื่อเปิดพื้นที่ให้เยาวชนได้แสดงออกถึงจินตนาการและการมีส่วนร่วมต่อแนวคิด "ห้องสมุดแห่งอนาคต"

๑๑.๒ เพื่อสร้างภาคีเครือข่ายและความร่วมมือด้านการบริการวิชาการระหว่างสำนักหอสมุด มหาวิทยาลัยบูรพา กับสถานศึกษาต่างๆ

๑๒. กลุ่มเป้าหมาย

นักเรียนระดับมัธยมศึกษาตอนต้น (มัธยมศึกษาปีที่ ๑ - มัธยมศึกษาปีที่ ๓) จำนวน ๔๐ คน

๑๓. สถานที่ดำเนินงาน

ห้อง ๔๐๒ ชั้น ๔ สำนักหอสมุด มหาวิทยาลัยบูรพา

๑๔. กำหนดการจัดโครงการ

วันที่ ๒๒ กรกฎาคม พ.ศ. ๒๕๖๙ เวลา ๐๘.๓๐-๑๕.๐๐ น.

๑๕. ลักษณะของโครงการ/การดำเนินงาน

๑. ประชาสัมพันธ์โครงการ และเปิดรับสมัครผู้เข้าร่วมผ่านระบบออนไลน์
๒. จัดการแข่งขันกิจกรรม “วาดภาพสด” (แข่งขันเดี่ยว) ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น (มัธยมศึกษาปีที่ ๑ - มัธยมศึกษาปีที่ ๓) ณ สำนักหอสมุด มหาวิทยาลัยบูรพา
๓. คณะกรรมการตรวจผลงาน ประกาศผลรางวัล พร้อมรับรางวัล และใบประกาศนียบัตร ณ สำนักหอสมุด มหาวิทยาลัยบูรพา
๔. นำผลงานของผู้ได้รับรางวัลจัดแสดง ณ สำนักหอสมุด มหาวิทยาลัยบูรพา

๑๖. คณะกรรมการตัดสินการประกวด

- | | |
|------------------------------------|------------------------------------|
| ๑. ผู้ช่วยศาสตราจารย์อริฐ งามนิสัย | คณะศิลปกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยบูรพา |
| ๒. อาจารย์รัชชานนท์ พัฒนโสภณ | คณะศิลปกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยบูรพา |
| ๓. อาจารย์เหมรัมย์ วีชรหัสพงศ์ | สำนักหอสมุด มหาวิทยาลัยบูรพา |
| ๔. นางสาวสุภาวดี เพชรชื่นสกุล | สำนักหอสมุด มหาวิทยาลัยบูรพา |
| ๕. นางสมหมาย ลิ้มปิติพานิชย์ | สำนักหอสมุด มหาวิทยาลัยบูรพา |

๑๗. แผนการดำเนินงาน (PDCA)

กิจกรรมและแผนการเบิกจ่าย งบประมาณ	ปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๙											
	ต.ค.	พ.ย.	ธ.ค.	ม.ค.	ก.พ.	มี.ค.	เม.ย.	พ.ค.	มิ.ย.	ก.ค.	ส.ค.	ก.ย.
	๖๘	๖๘	๖๘	๖๙	๖๙	๖๙	๖๙	๖๙	๖๙	๖๙	๖๙	๖๙
ขั้นวางแผนงาน (Plan)												
-แต่งตั้งคณะกรรมการและประชุม วางแผนโครงการ									↔			
-จัดทำเกณฑ์การประกวดและ เตรียมสื่อประชาสัมพันธ์									↔			

กิจกรรมและแผนการเบิกจ่าย งบประมาณ	ปีงบประมาณ พ.ศ. ๒๕๖๙											
	ต.ค.	พ.ย.	ธ.ค.	ม.ค.	ก.พ.	มี.ค.	เม.ย.	พ.ค.	มิ.ย.	ก.ค.	ส.ค.	ก.ย.
	๖๘	๖๘	๖๘	๖๙	๖๙	๖๙	๖๙	๖๙	๖๙	๖๙	๖๙	๖๙
<u>ขั้นตอนการ (Do)</u> -ประชาสัมพันธ์โครงการและ เปิดรับสมัคร/ส่งผลงาน -การตัดสินผลงาน ประกาศผล และมอบรางวัล -จัดนิทรรศการผลงาน									←→			
<u>ขั้นสรุปและประเมินผล (Check)</u> ประเมินความพึงพอใจและ วิเคราะห์ตัวชี้วัด										←→		
<u>ขั้นปรับปรุงตามผลการประเมิน (Act)</u> สรุปรายงานผลโครงการเพื่อใช้ ปรับปรุงในอนาคต										←→		

๑๘. ตัวชี้วัด

๑๘.๑ เชิงปริมาณ : จำนวนผลงานส่งเข้าร่วมประกวด

๑๘.๒ เชิงคุณภาพ : ความพึงพอใจของผู้เข้าร่วมโครงการและครูผู้ดูแลต่อภาพรวมของโครงการ

๑๙. เป้าหมายเชิงผลผลิต (Output)

๑๙.๑ ได้ผลงานภาพวาดการออกแบบห้องสมุดสร้างสรรค์แห่งอนาคต จำนวนไม่น้อยกว่า ๑๐ ผลงานจากไม่น้อยกว่า ๕ โรงเรียน และมีผู้ได้รับรางวัลตามเกณฑ์ที่กำหนด

๑๙.๒ ความพึงพอใจของผู้เข้าร่วมโครงการและครูผู้ดูแลต่อภาพรวมของโครงการ คะแนนเฉลี่ยไม่น้อยกว่า ๔.๐๐

๒๐. เป้าหมายเชิงผลลัพธ์ (Outcome)

เยาวชนกลุ่มเป้าหมายเกิดแรงบันดาลใจและมีทัศนคติที่ดีต่อการใช้ห้องสมุด การอ่าน และการเรียนรู้ตลอดชีวิต

๒๑. ผลที่คาดว่าจะได้รับ

๒๑.๑ เยาวชนกลุ่มเป้าหมายสามารถใช้ความคิดสร้างสรรค์และจินตนาการในการออกแบบห้องสมุดแห่งอนาคต พร้อมถ่ายทอดแนวคิดผ่านผลงานวาดภาพได้อย่างเหมาะสม

๒๑.๒ สำนักหอสมุด มหาวิทยาลัยบูรพา มีภาพลักษณ์ที่ทันสมัย เป็นผู้นำในการส่งเสริมการเรียนรู้ด้านเทคโนโลยีและศิลปวัฒนธรรมแก่ชุมชน

๒๑.๓ เกิดคลังภาพจินตนาการ "ห้องสมุดแห่งอนาคต" ที่สำนักหอสมุดสามารถนำแนวคิดและมุมมองจากเยาวชนกลุ่มเป้าหมายเพื่อนำไปใช้เป็นข้อมูลในการพัฒนาพื้นที่และบริการห้องสมุดให้ตอบสนองต่อความต้องการของผู้ใช้บริการในอนาคต

กติกาการแข่งขันจิตรกรรม “วาดภาพสด” (แข่งขันเดี่ยว)
ระดับมัธยมศึกษาตอนต้น (มัธยมศึกษาปีที่ ๑ - มัธยมศึกษาปีที่ ๓)

๑. ทำการแข่งขันวาดภาพสด ณ สำนักหอสมุด มหาวิทยาลัยบูรพา ในวันที่ ๒๒ กรกฎาคม พ.ศ. ๒๕๖๔ ตั้งแต่เวลา ๙.๐๐ - ๑๒.๐๐ น. (ระยะเวลา ๓ ชั่วโมง)

๒. ทำการประกวดวาดภาพลงบนกระดาษวาดเขียน ๒๐๐ แกรม ขนาด A๓ (สำนักหอสมุดจะทำการจัดเตรียมกระดาษไว้ให้) โดยให้ผู้เข้าแข่งขันเตรียมกระดาษรองเขียน สีตามถนัด และอุปกรณ์อื่น ๆ ที่ใช้ในการสร้างสรรค์ผลงานมาเอง

๓. สีที่ใช้ในการสร้างสรรค์ ได้แก่ สีน้ำ สีโปสเตอร์ สีอะคริลิก ในการสร้างสรรค์ผลงานเท่านั้น ห้ามไม่ให้ใช้ปากกา สีอะคริลิคมาร์คเกอร์ และไม่ให้ใช้ปากกาเมจิก สีเมจิกในการดัดเส้นผลงาน

๔. ไม่ให้ผู้เข้าประกวดทำการคัดลอกผลงานผลงานสร้างสรรค์จากผู้อื่น ถ้าทางคณะกรรมการผู้ตัดสินทำการตรวจสอบ และพบว่าผลงานของผู้เข้าประกวดใช้ทำการลอกเลียนแบบมา จะทำการตัดสิทธิ์ออกจากการประกวดในทุกกรณี

๕. ไม่ให้นำภาพแบบร่างผลงาน (Sketch) เข้ามาดูประกอบระหว่างทำการสร้างสรรค์ผลงาน

๖. ให้ผู้เข้าประกวดเขียน ชื่อ-สกุล โรงเรียน แนวความคิดในการสร้างสรรค์ด้านหลังภาพ ภายหลังสร้างสรรค์ผลงานเสร็จเรียบร้อยแล้ว

๗. แต่งกายด้วยชุดนักเรียน ชุดพละ ของสถาบันการศึกษาของตนเข้ามาทำการแข่งขันเท่านั้น ห้ามใส่ชุดไปรเวท ยกเว้นผู้เข้าแข่งขันจากทางบ้าน หรือที่สถาบันกวดวิชาภาคเอกชนส่งเข้าประกวด

๘. นำบัตรนักเรียน หรือบัตรประจำตัวประชาชน ของผู้เข้าประกวดมาทำการลงทะเบียน ในวันที่เข้าแข่งขัน

๙. ประกาศผลรางวัล พร้อมรับรางวัล และใบประกาศนียบัตร ในวันที่ ๒๒ กรกฎาคม พ.ศ. ๒๕๖๔ ตั้งแต่เวลา ๑๔.๐๐ - ๑๕.๐๐ น. ณ สำนักหอสมุด มหาวิทยาลัยบูรพา และนำผลงานของผู้ได้รับรางวัลจัดแสดง ณ สำนักหอสมุด มหาวิทยาลัยบูรพา

๑๐. ผลงานที่ได้รับรางวัล ถือเป็นลิขสิทธิ์ของทางสำนักหอสมุดมหาวิทยาลัยบูรพา และเจ้าของผลงานยินยอมมอบลิขสิทธิ์ให้ โดยห้ามไม่ให้เรียกร้องสิทธิ์ในภายหลัง

๑๑. การดำเนินการตัดสินอยู่ในดุลยพินิจจากคณะกรรมการ และผลการตัดสินจากคณะกรรมการถือเป็นที่สุด

๑๒. กำหนดการอาจมีการเปลี่ยนแปลงได้ตามความเหมาะสม ซึ่งจะมีการแจ้งให้ทราบภายหลังผ่าน Website สำนักหอสมุด

การให้คะแนนในการตัดสินการประกวด

๑. ความสวยงาม	๒๕
๒. การจัดองค์ประกอบภาพ	๒๕
๓. เทคนิคการแสดงออก	๒๐
๔. แนวความคิดในการสร้างสรรค์	๑๕
๕. ความสอดคล้องกับหัวข้อ	๑๕
รวม	๑๐๐

เงินรางวัลสำหรับผู้ชนะการแข่งขัน

๑. รางวัลที่ ๑ จำนวน ๑ รางวัล เงินรางวัล ๓,๐๐๐ บาท พร้อมประกาศนียบัตร
๒. รางวัลที่ ๒ จำนวน ๑ รางวัล เงินรางวัล ๒,๕๐๐ บาท พร้อมประกาศนียบัตร
๓. รางวัลที่ ๓ จำนวน ๑ รางวัล เงินรางวัล ๒,๐๐๐ บาท พร้อมประกาศนียบัตร
๔. รางวัลชมเชย จำนวน ๒ รางวัล รางวัลละ ๑,๐๐๐ บาท พร้อมประกาศนียบัตร

กำหนดการ
โครงการประกวดวาดภาพ หัวข้อ “วาดฝัน...ห้องสมุดแห่งอนาคต”
วันที่ ๒๒ กรกฎาคม พ.ศ. ๒๕๖๙
ณ ห้อง ๔๐๒ ชั้น ๔ สำนักหอสมุด มหาวิทยาลัยบูรพา

เวลา	กิจกรรม
๐๘.๓๐ - ๐๙.๐๐ น.	ลงทะเบียนผู้เข้าร่วมการประกวด
๐๙.๐๐ - ๐๙.๑๐ น.	กล่าวต้อนรับ ชี้แจงวัตถุประสงค์ กติกา และเกณฑ์การตัดสิน
๐๙.๑๐ - ๑๒.๐๐ น.	ผู้เข้าประกวดสร้างสรรค์ผลงานวาดภาพ ส่งผลงาน พร้อมเขียนคำอธิบายแนวคิดประกอบภาพ
๑๒.๐๐ - ๑๓.๐๐ น.	พักรับประทานอาหารกลางวัน
๑๓.๐๐ - ๑๔.๐๐ น.	คณะกรรมการตรวจผลงาน
๑๔.๐๐ - ๑๕.๐๐ น.	ประกาศผลรางวัล พร้อมรับรางวัล และใบประกาศนียบัตร

หมายเหตุ : กำหนดการอาจเปลี่ยนแปลงได้ตามความเหมาะสม